

# AACT 3.8.8 (x86 X64) Portable [CracksMind] Full Version

## GLOSARIO DE LA UNIDAD II

**Álgebra de Boole** Proceso algebraico utilizado como herramienta para el análisis y síntesis de sistemas digitales. Es el modelo matemático soporte de la lógica combinatorial.

**AND, OR y NOT** Conjunto completo de operadores lógicos.

**Circuitos digitales electrónicos** Se llaman circuitos lógicos, ya que con las entradas adecuadas establecen caminos de manipuleo lógico.

**Compuerta** Es un bloque de circuitería que produce señales de salida lógica ("1" o "0") si se satisfacen las condiciones de las entradas lógicas. Los nombres, circuitos digitales, circuitos de comunicación, circuitos lógicos y compuertas son usados a menudo pero se hará referencia a los circuitos con compuertas.

**Tabla de verdad** Es una representación en forma tabular de todas las combinaciones posibles de las variables de entrada.

**Asíncrono** Circuito binario con dos estados metastables. Es decir ninguno de los dos estados es estable de forma que en su operación normal está conmutando constantemente entre los dos estados. Es un oscilador y son la base de los circuitos temporizadores y de los relojes.

**Biestable** Dispositivo lógico con dos estados estables que es capaz de almacenar durante un cierto intervalo de tiempo el valor de una señal digital.

**Biestable D (delay)** Representa el retardo. Su salida en cada intervalo coincide con la entrada en el intervalo anterior.

**Biestable RS disparo por flanco**, que usa para dispararse sólo las transiciones de baja a alta (o de alta a baja) del reloj para definir el instante en el que se deja actuar a las variables R y S.

**Acarrero** Dígito o bit que se genera cuando se suman dos palabras y el resultado es mayor que la base del sistema numérico empleado para la representación.

**Sistemas de Numeración** Es un conjunto de símbolos y reglas que se utilizan para la representación de datos numéricos o cantidades. Cada sistema de numeración se va caracterizar por su base que es el número de cada símbolo distinto que utiliza, y además determina el valor de cada símbolo, dependiendo de la posición que ocupe.

## BIBLIOGRAFÍA DE LA UNIDAD II

Tocci, Ronald J. *Sistemas Digitales: Principios y Aplicaciones 10ª ed.* México: Pearson Educación; 2007.

Enrique Mandado Pérez. *Sistemas electrónicos digitales 9ª Edición* - 2008. Barcelona España: Ediciones Marcombo.

Digital Systems. *Principles and Applications*. Ronald J. Tocci. Recuperado el 10/2014 de <http://es.slideshare.net/destroyeroftheuniverse/solucionario-de-tocci>

Circuitos con Compuertas. Educaplay - formacion.com. Recuperado el 10/2014 de [http://www.educaplay.com/es/recursoseducativos/38536/circuitos\\_con\\_compuertas.htm](http://www.educaplay.com/es/recursoseducativos/38536/circuitos_con_compuertas.htm)

**DOWNLOAD:** <https://byltly.com/2itjnu>

Download

---

[url= MAMJONI 2Sawtooth Mountain Chronicle2 [url= [url= 22 [url= MAMJONI 2Sawtooth Mountain Chronicle2 [ 82157476af

[Avs4You - All Products Activator - MPT Keygen](#)  
[glee don't rain on my parade santana version download](#)  
[AutoCAD 2020 Crack Full Version With License Key Free Download For Pc](#)